

## مِنْدَأ

يقدم ملحق «أشعرة» الثقافي من خلال عدده الحالي هذا من العناوين الأدبية المهمة والتي تأتي في إطار التواصل الدائم بين الكاتب والقارئ الكريم مع طرح الكثير من القراءات والرؤى النقية التي تخدم الشأن الثقافي العامي والعربي.

في هذا العدد يقدم الزميل خميس السلطاني حواراً أثرياً مع الكاتب والباحث العماني حمود سعود الذي يشير في حواره إلى أن المرأة العاذنة من الغابة تغنى وهو عنوان أحد إصداراته الأدبية تأتي محملة بحكايات المفولة والجمال والموت والحرية والسفر، كما يشير الكاتب حمود بن غرائب المثلت ورائحة روسي يقدمان رحلة عميقية إلى المكان العماني وتفاصيله مع محاولة لاستنطاقه واستئثاره بشكل فني وجمالي، فالقصاص حمود سعود دائماً ما تشكل كتاباته المتعددة حقيقة المكان وتقاطع مفرداته المتعددة.

من بين العناوين التي يقدمها «أشعرة» رحلة السفينة سلطانة إلى لندن» للدكتور سليمان الحذوري، فاسم السفينة «سلطانة» أو «السلطانى» ارتبط بالرحلة الشهيرة إلى نيويورك وهي تحمل على متنها أحمد بن نعمن الكعبى عام ١٤٤٠ م مبعوثاً خاصاً للشىخ سعيد بن سلطان في مهمة دبلوماسية وتجارية في آن واحد. أما الدكتور محمد بن حميد السلمان فيقدم الجزء الثاني من قراءته في الاستثمار الاقتصادي للمبدعين في المجال الثقافي، وهنا يشير السلمان إلى أن «الاستثمار الثقافي البلدي» يشمل النسقفات التشكيلية والمنحية والأسمالية المتعلقة بالفنون السرجية والفنون البصرية والإعلامية والحرف والتصميم والتراث والتراث والمهجنات والمناسبات الخاصة والأنشطة متعددة التخصصات والصناعات الإبداعية والثقافية والمرافق الثقافية المملوكة لمدينة، والمناطق الثقافية، والفن العام، والمشتريات الفنية الأخرى.

أما الكاتب جمال التوفى فيقدم الجزء الثاني من رحلته باليونان وهنا يتحدث عن التفاصيل الدقيقة وهو يطوف في ثنائي العاصمة أثينا وأزقتها المكتظة بالحياة وابتسamas المارة. أما الدكتور ولد السيد فيتحدث في هذا العدد عن «أنس التصميم العماري كعملية واعية» وهنا يشير إلى أن التصميم للمعماري هو حجر الأساس في مهنته، ويتعذر مجرد تجميع الأجزاء الفراغية معاً أو تشكيل عناصر البيئي فقط بل هو آلية ومنهجية ونشاط ذهني، وبقدر ما يمارسه المعماري يقدر ما تتحسن أداؤه، كما أن آية مواهب فنية مصاحبة تردد يشكل كبير هذه العملية الذكينة التي تتطلب مهارات على العديد من المستويات، فالرسم اليدوي هو الوسيلة للتعبير.

في عالم السينما يأتي أشرعة بقراءة حول الانتقام الذي بديلًا لغياب العدالة متطلباً في (نيكولاوس كيج) الشرطي الذي يكسر حياته للانتقام من أربعة أشخاص(في هذا الفيلم ثمة تأكيد حتى ان في أحيان كثيرة، بل إن شئت قل في الغالب الأعم يقاتلت الجرمون ذوو السلطة والغلواد من جرائمهم في أغلى المجتمعات الإنسانية، إما بعلاقتهم ونفوذهم، أو بتقييم الرشاوى وتکلیف أشهر المحامين للدفاع عنهم، وهو ما يخلق لدى المظلومين شعوراً مريباً، ومسرة في القلب، ونفقة على المجتمع والنظام الذي لم يستطع أن يحقق لهم العدالة المنشودة، وهذا في حال اذا كان المظلوم ضعيفاً لكننا هنا في فيلم Vengeance: A Love » أو «الانتقام: قصة حب » أمام شرطي ماهر قوي صلب يقترب الصعاب من أجل إنجاز العدالة، مع تفاصيل أخرى يأتي بها أشرعة في هذا العدد مع تنوع في العناوين والأفكار المطروحة.



نافذة أسبوعية على فضاء الثقافة والإبداع

SUNDAY 16 July 2017

www.alwatan.com

صاحب الامتياز المدير العام رئيس التحرير: محمد بن سليمان الطائي

الأحد ٢١ من شوال ١٤٣٨ هـ. الموافق ١٦ من يوليو ٢٠١٧ م

للتواصل

ashreaa@hotmail.com



المحرر

الصورة بعدسة المصورة لبني بنت حميد الصياديه

7

هيا نحضر عرساً في اليونان

8

أنس التصميم المعماري كعملية واعية

3

رحلة السفينة سلطانة إلى لندن

5

نبوءة الفهد

إذا لم تلائم الحقائق النظرية، فلتغيّر الحقائق.  
أوبرت أينشتاين



د. وليد أحمد السيد  
مستشار تطوير التراث العمراني  
[sayyedw14@gmail.com](mailto:sayyedw14@gmail.com)

منهجية تفكير منطقية، فما هي الآلية التي تمر بها مرحلة التصميم؟

من المعلوم أن عملية التصميم تبدأ بمراحل من التجربة والخطأ وتلمس بداية الطريق مما يعني طرح جميع البداول الممكنة ومن ثم اختيار الأنسب بمعايير المنطق أو معطيات البرنامج أو متطلبات المالك. ومن المهم التركيز على هذه النقطة للمعماري الشبان في بداية طريقهم، إذ ومن خبرة عملية يمكن الإشارة إلى المفاولات المتكررة للتفكير بمختلف البداول والتي قد تبدو للوهلة الأولى أن بعضها خارج دائرة التفكير. وهي الطريقة التي توصل إلى الحل، وذلك بطرح كافة الممكنت واللامكنت على الطاولة ومن ثم المقاربة للحل بطريق الاستبعاد. وطريقة التجربة والخطأ وطرح البسائل والاستبعاد هي عملية رياضية محضة، وتتيح قوانين منطقية، ولذلك فمن الخطأ التوصل إلى قناعات مسبقة قبل الدخول في التفاصيل والقدرات المحتملة للبسائل. ولعل من المناسب الإشارة إلى أن آلية التصميم تتخلص تدريجياً بصرف النظر عن طول البسائل في مجال التصميم، إذ تبقى آلية طرح البسائل التشكيلية والمفهومية (Conceptual) خاصة للتفكير العميق ولعملية التحليل والاستبيان. إنما الذي يمكن اكتسابه، سواء عن طريق الخبرة أو التعليم، هو المعرفة بالقدرات المحتملة وخصائص المفردات أو بالقدرات المحسنة على الطاولة موضوع النقاش. فعلى سبيل المثال، يبدأ المعماري المصمم عادة في تلمس الطريق للأشكال التي سيتعلماها في عكس مفهوم البنى أفقياً (المخطط الأفقي) ورأسيّاً (الواجهات والمطابع المعمارية). وهذه المفردات هي أشكال هندسية محضية لها قوانين رياضية وهندسية ينبغي مراعاتها، فاستعمال الدائرة يتطلب احترام المركز والخطوط الشعاعية التي تنطلق منها، والمستطيل هو ذو أفضلية على الرابع بوجود خصائص الطول والذى ينبعى من عاته محصور أكثر تكاملاً وذى قيمة اعتبارية خاصة وهكذا. ومن هنا نرى أن النطور بخبرة المصمم (وهذه النقطة مهمة للغاية) ليس في اختزال خلوات آلية التصميم وهو المزلق الذى قد يقع به بعض المعماريين إنما يتم النطور الذاتي لمعرفة المصمم في إدراك القدرات التي تحكمه المفردات والمعناصر المستعملة في التصميم من توفير حلوى أفضل إن أحسن استعمالها.

وبعيداً عن الدخول في تفاصيل تحليل العناصر الثابتة والمتغيرة، يمكن القول إن التصميم ينبغي أن يكون انعكاساً مباشراً لهذه العوامل الثابتة لخصائص الموقع وطبيعته وغرافيتها وعوامل الطقس وحركة الشمس التهارمية وموقعها من المبني، إضافة لحركة الرياح وطبيعة المؤثرات المجاورة وإطالة الموقعاً كالماناظر المحبطة أو التي ينبغي تجاهلها، وكذلك الشوارع المحيطة والتي تؤدي من وإلى الموقف وغيرها. أما العناصر المتغيرة فتشمل المكتبة المعمارية والبرنامح الوظيفي، بالإضافة إلى محلية أو إقليمية التعامل مع العمل المعماري وغيرها. وبقدر ما تزيد المؤثرات المحيطة بقدر ما تزداد الفرصة لإعطاء حل أكثر إثارة وتجاهلاً رغم زيادة التحدي الذي يقابل المعماري المصمم.

وعدا عن هذه المؤثرات، وضمن محليه التصصيم في نقطة ما، مقابل المعايير منهجهيات في التعامل مع العمل المعماري، والذي شأنه إثبات أي عمل إبداعي لا بد له من لحظة مولد (ازمنية) بمعنى أنها من الإبداعية والأخلاقية يمكن أنها تنتج التصصيم لاحقاً. وهاتان المنهجويات هما أبرز ما يقتسم إليه معايير

العالم العربي: الأولى تمثل الانتقال من الجزء إلى الكل، أو يمكن تسميتها (bottom-up) وتعني ببساطة الإعتماد على مجموعة من المفردات الجاهزة لتشكيل التصميم الكلي. أما الثانية فهي رسم الصورة الكلية للمشروع ومن ثم الانتقال إلى التفاصيل الجزئية التي تراعي المخطط الهيكلي الكلي الذي تم رسمه أو هي (top-down). وكلا المنهجيتين تحتاجان طول الخبرة والتعامل مع المفردات وأجزاء العمل الواحد ببراعة، ولكن من المهم الإشارة إلى أن الأولى قد يميزها فكرة «التجميفية» – مما يعد أحد سلبياتها، بينما قد يغلي على الثانية إقحام الشكل على حساب الوظيفة، وهما موضوعان مهمان برسم التأمل والبحث.

# أمسى التصميم المعماري كعملية واعية



حيث تصبح نمط حياة تجعله يكاد يخضع  
أمورا كثيرة في حياته لمنهجية معينة.

من المفيد التعرف على الآلية التي بها يتم إفراز النواتج المعمارية بشكل خاص والتي تدخل ضمن دائرة أوسع وأعم من التصميم والإبداع الفني. وهو عmad تطور الحياة البشرية واللغزات النوعية في تذليل موارد البيئة لخدمة الإنسان وبما يناسب احتياجاتة عبر التاريخ. وعملية التصميم هي من العمليات الحورية التي بني عليها أساس الكون والتي تشكل بؤرة الحياة وحركتها من ناحية، كما أنها تشكل موضع الإبداع والإتقان الذي تقوم على أساسه جماليات الحياة من ناحية ثانية. ويبعد أنه من غير المناسب تماماً الفصل بين بدء عملية التصميم تاريخياً وبين الحياة اليومية ذاتها، فالتأريخ يروي أن التصميم والابتكار كان الدافع له الحاجة البشرية الملحّة والمستمرة لمواجهة المستجدات وإيجاد حلول إبداعية للمشاكل. والتصميم هو عملية ذهنية تتجمع فيها مجموعة من القدرات العقلية والمهارات البدوية أحياناً، إضافة إلى الخبرات المكتسبة على مستوى الفرد، أو التقليد أو الأعراف أو المخزون المتوارث شعورياً أو لا شعورياً على مستوى الأفراد. ولذلك فيبدو أنه من المناسب القول إن عملية التصميم بدأت منذ فجر التاريخ ومع تواجد الحياة ذاتها، فحاجات المأوى والملابس والصيد والحركة والتتنقل وغيرها قد أفرزت مجموعات من الأدوات والنواتج التي عكست العقلية والظروف والمرحلة التاريخية التي برزت بها. وبذا فقد غدت هذه الأدوات والمبتكرات ذات دلالة على الحقب التاريخية وذات قيمة أثرية لدى علماء الآثار وإحدى وسائل التعريف بهذه

ويذهب البعض مثل Henry Glassie (الذى درس البيوت التقليدية بولاية فرجينيا) بأن هذه النواتج والإفرازات التصميمية تقدّم لمعرفة العقلية والقرارات التي اتخذت من قبل أسلافنا، وتعكس نمطية في التفكير يمكن استنباطها من النواتج الحسية التي بين أيدينا، أي بكلمات أخرى إن تحليل النتيجة والرجوع بالعكس ذو دلالة في معرفة الآلية التي تعمّ بها إفراز أي منتج، بل والتعرّف على عقلية وطريقة تفكير من أفرادها المعاصرة.

وموضوع التصميم المعماري بشكل خاص متعدد الجوانب، ليس فقط لإلماهه بجوانب متحخصصة في تصميم العمارة بشقيها العلمي والفنى، ولكن لتعلق عملية التصميم ذاتها بنواح عقلية ذهنية تدخل ضمن إطار أوسع متعلق بعملية إبداعية وتكوينية تشيكيلية تنتسب بالدراسة والمران، وتتبلور مع الزمن والخبرة لتشكل صبغة المعماري أو المصمم أو ذاك. ومن لهذا هنا في يكن القول إن عملية التصميم هي ميكانيكية مرحلية في بداية الأمر إذ يمر المصمم بمراحل وخطوات منطقية ابتداء، بيد أنها تتغوب ضمن صبغة تخص المعماري في مرحلة لاحقة، بحيث تغدو نمطاً وطابعاً معمارياً أكثر من مجرد آلية أو



التصميم للمعماري هو حجر الأساس في مهنته، ويتعدى مجرد تجميع الأحاجنة الفراغية معاً أو تشكيل عناصر البنى فقط إلى هو آلية ومنهجية ونشاط ذهنى. وبقدر ما يمارسه المعماري بقدر ما يتحسن أداؤه، مما إنما أية مواهب فنية مصاحبة تردد بشكل كبير هذه العملية الذهنية التي تتطلب مهارات على العديد من المستويات، إذ فالرسم اليدوي هو الوسيلة للتعبير. هل يمكن للشاعر نظم تصييده إن لم يحسن قواعد اللغة وأبجدياتها؟ ولذلك فلا بد للمعماري المصمم الناجح من حس فني مرهف وعين حساسة تدرك النسب الجمالية في الطبيعة والأشياء. كبار المعماريين كانت لهم ميول فنية مختلفة؛ كبار المعماريين كان بعضهم يقرض الشعر أو له اهتمامات بالموسيقى، وتجد بعضاً آخر منهم يهوى الرسم عموماً أو لهم ميول وهوبيات تصاحبة كلها تصب في خانة الإبداع عموماً. والمصمم هو مبتكر ومبدع بطلاق الكلمة ولا يمكن أن يكون المصمم المعماري مبدعاً إن قصرت ميوله في التصميم على ما يتعلمه على مقاعد الدراسة وضمن «قواعد الكتب». وبالتالي التصميم ليس مقتبراً على «وصفات جاهزة» تجريعها الطالب المعماري ويحفظها ويقدم إليها امتحانات لنيل درجة. التصميم هو عملية بدء داعية يتدرج عليها الطالب وتطور بتطور مداركه وخبراته، وإن بهذا المنظور هي عملية بدء داعية غير محدودة، ننمو وتكتبر وتندحر حكمة الناج ولا حدود أو محددات لميزاتها إلا ما تحدده قدرات المصمم الذهنية.

المواهب المصاحبة التي ينميها الطالب  
لتصميم هي مهمة بأهمية أنس التصميم التي  
يتدرب عليها. الكثير من المعماريين المبدعين  
يكونون ذريعة دخولهم مجال التصميم هي  
ذلك الواهب والمليول المصاحبة والتي لاحقاً  
تؤثر في تطوير قدراتهم وتفرض تميزهم في  
 المجالات. هناك معماريون مثلهروا ميلاً عامة  
لرسم أو التصميم عموماً كتصميم السيارات،  
وقطع الأثاث أو النحت أو تطبيقات متعددة  
من الفن التجريدي. وهناك من المعماريين من  
محسن الخط العربي. فالخط العربي به نسب  
جمالية متعلقة بعرض البوص الذي تكتب به  
وتتحسب نسبة الحرف بدلالته النقط. انسانية  
الحرف العربي رائعة الجمال. من اللافت أن  
المعمارية الراحلة زها حديد أشارت إلى تأثيرها  
بالخط العربي في الأشكال الانسانية التي  
وسمت أبرز معالم مشاريعها العالمية وبخاصة  
مشاريعها المتأخرة في العالم العربي.

والتصميم الذي نشير إليه هو «التصميم لواعي». فربما أن عملية التصميم ذاتها تدور في العقل «اللاإلوعي» أو في اللاشعور، أو العقل الباطن، إذ أنها عملية بدهية مكتسبة لا تخضع لمجملها لوصفات جاهزة (رغم منطقية عملية التصميم التي تبدو أحياناً كعملية رياضية)، إلا أن هذه العملية يرفدها العقل الباطن للمصمم تماماً كقيادة السيارة. فالمتدرّب على قيادة السيارة يبدأ بمعرفة مجموعات أساسية من المعرفة النظرية والمهارات العملية، لكنه سرعان ما تتحول هذه العملية إلى العقل الباطن لاحقاً. ومن غير الشائع أن تجد سائقاً يقود سيارته ثم يقابله دوار فيفتح كتاب تعليم القيادة النظري ويبدأ بقراءة ما يتوجب عليه عمله لدى عبوره الدوار بسيارته. وكذلك التصميم «اللواعي»، فهو عملية ذهنية محسوبة ومقدرة ومحكم، ونواتجها بقدرات ومؤهلات وعلوم تدور جميعها في آلية في العقل الباطن للمصمم، هو عملية «واعية» مدركة لهذه المتغيرات والمؤثرات لكنها تدور في العقل «اللاإلوعي» أو العقل الباطن.

وهناك بون شاسع بين ناقد الفن وبين ملصم الفني، الأول إن لم يمارس تكون طفاته جوفاء لا تعني شيئاً ثبتة؛ مجرد فلسفة سلفاتية. من السهل نقد عمل ما، لكن من الصعب أن تتقن العمل كما تريده. ولكي تكون ناقداً جيداً عليك أولاً أن تمارس في المجال الذي تتقن فيه. وقدر ما يكرس المعماري حياته للعمارة بقدر ما تصبح نظرته للحياة انتقائية منطقية ومنهجية. فطبيعة عمل المعماري تتطلب التفكير المستمر في البذائل المختلفة واتخاذ القرارات والإنتقاء بينها على نحو يومي حيث تتكسر كنمنط حياة. وما يزيد من هذا التأثير الدراسة الأكاديمية العليا وبعض المدخلات الثقافية التي تنسحب عقلية المعماري