



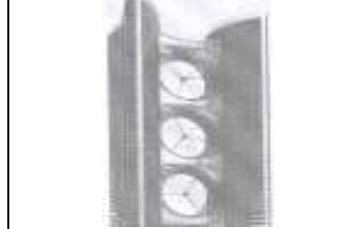
شكل ٢: مبنى wind pavilion للمعماري Michael Jantzen، ٢٠٠٦م. (١)



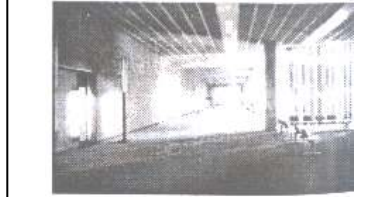
شكل ١: واجهة مبنى James Carpenter المتجاوبة لاختلاف زوايا أشعة الشمس، نيويورك، ١٩٩٥م. (١)



شكل ٤: واجهات تتجاوب لتغير الضوضاء الناتجة عن محيطها لتدل على كثافة النشاط في الأوقات المختلفة، مبنى برج الرياح باليابان. (٣)



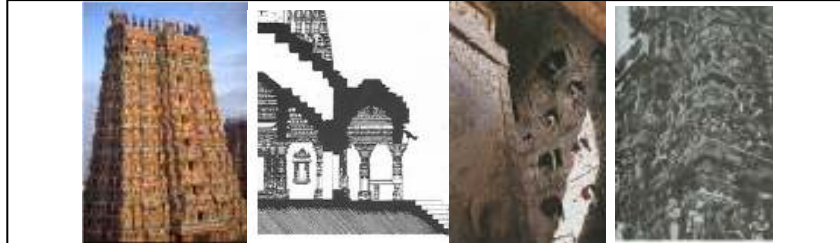
شكل ٣: توربينات الهواء المثبتة بين برجي المشروع البحثي WEB لجامعة شتوتجارت، ألمانيا. (٢)



شكل ٦: الحوائط الزجاجية الملونة تغير من لونها تبعاً لتغير ضوء النهار في مبنى Palace of Justice. (١)



شكل ٥: الأوضاع المختلفة للمبنى الضبابي، معرض اكسيو ٢٠٠٢م. (٤)



شكل ٧: تساعد التماثيل والنقوش على السطح الخارجي للحوائط الحجرية الضخمة أن تخبر الزوار عن الأساطير القديمة. (٣)



شكل ٩: يظهر تدفق المعلومات في مباني الإغريق والرومان من خلال قصة تقرأ من الإنشاء والكتلة. (٣)



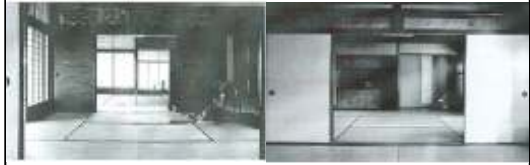
شكل ٨: تدفق المعلومات قديماً من خلال الرسم على الحائط. (٣)



شكل ١٢: نقوش الحجر والزجاج في القرون الوسطى يساعد في التعبير عن الحياة في تلك الفترة. (٣)



شكل ١٠: مكتبة بونزية قديمة تحوي تراثيل صينية. (٣)



شكل ١٣: قواطع خشبية متحركة تسمح بنقل الطبيعة الخارجية عند الحاجة للتأثير على الحواس. (٣)



شكل ١١: العدسات في الحوائط الصينية لنقل صورة متغيرة عن الخارج. (٣)



شكل ١٦: ظهور الهياكل الحديدية تساعد على اختزان المعلومات. (٣)



شكل ١٤: مكتبة عصر الرينيسانس والباروك التي تتحكم في تدفق المعلومات. (٣)



شكل ١٥: تأثير ظهور المونة على النحت وتشكيل المعلومات. (٣)



شكل ١٩: التحكم في إضاءة المنزل لتوحي بأنها مأهولة بالسكان عند تغيبهم (٦).Stadtvilla, Berlin



شكل ١٨: استخدام واجهات المبنى ك لوحات إعلان لنقل المعلومات. (٣)



شكل ١٧: التحكم في الشاشات وإدارة الاتصالات العالمية من خلال المبنى، (٦).INMC Telekom



شكل ٢٠: بعض العمارات من متحف ليون ذات الجداريات الضخمة على واجهاتها. (٧)



شكل ٢١: ٦ جداريات من حضارات مختلفة في متحف ليون. (٧)



شكل ٢٣: تصوير حركة شخص في الفراغ يرتدي سترة مضيئة عند مفاصل الجسم. (٨)



شكل ٢٢: النقوش الناقلة للمعلومات في الواجهة الرئيسية لدار التحرير.



شكل ٢٤: طرح الحجم الناتج عن حركة شخص في الفراغ من الكتلة الكلية. (٨)



شكل ٢٦: مجسم يمتلك القدرة على اختزان ذاكرة لحركة شخص في الفراغ. (٨)



شكل ٢٥: تقطيع شكل حركة شخص من مجسم باستخدام جهاز قاطع مائي. (٨)



شكل ٢٩: الدهان المغناطيسي يساعد على التصاق المعلومات بالحائط. (٩)



شكل ٢٨: أعواد الضوء من أمثلة المواد متغيرة الخصائص. (١)



شكل ٢٧: مادة Thermochromic يتغير لونها تبعاً لدرجات الحرارة المختلفة. (١)



شكل ٣٠: تغيير لون الغلاف الخارجي لاستاد Allianz Arena بين الأحمر والأزرق والأبيض والأخضر تبعاً لظروف التشغيل المختلفة. (١٢)



شكل ٣٢: مركز مدينة ليون المضيء يوم ٨ ديسمبر ٢٠٠٦م. (١٢)



شكل ٣١: صور لزجاج مكسور من خلال الإضاءة على المباني ٢٠٠٢م. (١٢)





شكل ٣٥: صورة فينوس على  
قصر Saint-Pierre سنة  
٢٠٠٢م. (١٢)



شكل ٣٤: شارع  
Republique في ليون  
٢٠٠٤م. (١٢)



شكل ٣٣: ميدان  
Terreaux سنة  
٢٠٠٣م. (١٢)



شكل ٣٨: أحد مباني ميدان  
Times Square في  
نيويورك.



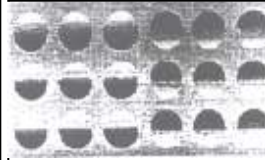
شكل ٣٧: ميدان Times  
Square نيويورك، الولايات  
المتحدة



شكل ٣٦: إحدى اللافتات  
المضيئة في لاس فيجاس. (١٠)



شكل ٤١: صالة المعيشة في  
منزل Digital House  
للمعماري بيل جيتس. (١٢)



شكل ٤٠: مسطح يظهر فيه  
بعض الدوائر المرسومة كما  
لو كانت بارزة وأخرى  
غاطسة. (١٣)



شكل ٣٩: التخلي عن المواد  
الثقيلة ومحاكاة المواد  
باستخدام أشعة الليزر (١٢)



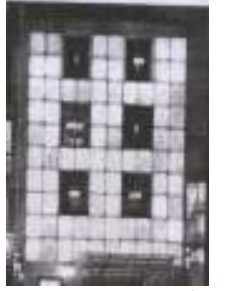
شكل ٤٣: الواقع التخليفي في  
طابق المعاملات التجارية  
المتطورة بسوق نيويورك  
للأوراق المالية. (١١)



شكل ٤٤: منظر للحائط  
الجغرافيكي في سوق نيويورك  
للأوراق المالية من خلال رسوم  
متحركة على الحائط. (١١)



شكل ٤٢: منظر لطابق  
العمليات التجارية في  
سوق نيويورك للأوراق  
المالية. (١١)



شكل ٤٧: مبنى Internet Art Façade (١)



شكل ٤٦: إعلان NASDAQ (١)



شكل ٤٥: يساعد الفراغ التخيلي في المبنى الضبابي في تعرف الأشخاص على توافقهم النفسي مع المحيطين بهم (٤)



شكل ٥٠: مشروع Egg of Wind، ١٩٩٠م. (١)



شكل ٤٩: قطاعات في مدينة New Babylon، ١٩٥٩ (١)



شكل ٤٨: مبنى Arcade art installation، ٢٠٠٢م. (١)



شكل ٥٢: شاشات عرض تفاعلية من خلال اللمس مدمجة بالزجاج. (١٥)



شكل ٥١: الرقائق الشفافة المندمجة مع النوافذ لتحويلها إلى شاشات متفاعلة. (١٥)



شكل ٥٥: نوافذ متحركة لدمجها بكشافات الصوت. (١٥)



شكل ٥٤: تركيز الصوت في مكان محدد (١٥)



شكل ٥٣: كشافات الصوت التي تركز الصوت في مكان محدد لا يتجاوزه. (١٥)



شكل ٥٨: سبورة تفاعلية  
تندمج مع الشاشة المسطحة  
البلازمية والتي تحتوي  
جميع متطلباتها داخلياً لتعمل  
كسبورة تفاعلية. (١٨)



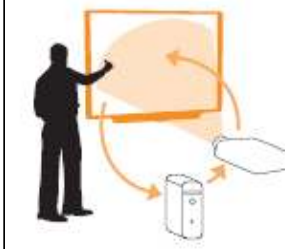
شكل ٥٧: سبورة تفاعلية  
تعمل مع وجود جهاز  
كمبيوتر مصغر وجهاز  
إسقاط ضوئي ملحقان  
بالسبورة ذاتها من  
الخلف. (١٨)



شكل ٥٦: سبورة تفاعلية  
تعمل مع وجود جهاز  
كمبيوتر وجهاز إسقاط  
ضوئي. (١٨)



شكل ٦٠: استخدام أصابع اليد كفأرة على شاشة الشرح  
التفاعلية. (١٧)



شكل ٥٩: تعمل السبورة بصورة  
تفاعلية عند إسقاط جهاز إسقاط  
ضوئي رقمي عليه. (١٧)



شكل ٦٢: استخدام برامج مختلفة من خلال  
السبورة الإلكترونية. (١٧)



شكل ٦١: اتصال شاشة الشرح التفاعلي  
بشبكة المعلومات تسهل في العملية  
التعليمية. (١٧)